

Intitulé de l'UE	Projet interdisciplinaire
Section(s)	- (2 ECTS) Bachelier en Informatique orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Erwin DESMET	36	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
projet interdisciplinaire	36h	Erwin DESMET Johan DEPRETER Antoine MALAISE Yoan PIETRZAK

Prérequis	Corequis
	- Linux - Windows server - Projets Linux - Bases de données et développement back-end

Répartition des heures
projet interdisciplinaire : 36h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
projet interdisciplinaire : Français, Anglais

Connaissances et compétences préalables
-La totalité des cours de début de cycle et de Q1 en milieu de cycle - PHP, Python , DB, Windows Server, Linux en priorité

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes

Objectifs de développement durable
<p>Education de qualité</p> <p>Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie</p>



4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat.

Paix, justice et institutions efficaces

Objectif 16 Promouvoir l'avènement de sociétés pacifiques et ouvertes aux fins du développement durable, assurer l'accès de tous à la justice et mettre en place, à tous les niveaux, des institutions efficaces, responsables et ouvertes

- 16.7 Faire en sorte que le dynamisme, l'ouverture, la participation et la représentation à tous les niveaux caractérisent la prise de décisions.

Acquis d'apprentissage spécifiques

Identifier et comprendre le fonctionnement des éléments constitutifs d'un programme et d'un réseau
 Utiliser le langage de programmation tel que Python, PHP, SQL
 Réaliser une interface homme-machine
 Rédiger un rapport complet et détaillé
 Réaliser un réseau et son paramétrage

Contenu de l'AA projet interdisciplinaire

- Par groupe de 4 à 5 étudiants : réaliser un programme fonctionnant sur un réseau de mini - entreprise.
- Un rapport détaillé est demandé à la fin du projet

Méthodes d'enseignement

projet interdisciplinaire : travaux de groupes, approche par projets, approche interactive, approche déductive

Supports

projet interdisciplinaire : protocoles de laboratoires

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français, Anglais
Méthode d'évaluation	Un dépôt tardif d'un des documents (rapports/codes/sources/config...) entraînera un zéro à l'UE pour tout le groupe. 50 % projet final 30 % rapport 20% évaluation continue Le projet et l'évaluation continue sont non rejouable en deuxième session.

Année académique : **2024 - 2025**